

LIGA ANDALUZA DE RAID DE AVENTURA

I OPEN RAID

VILLA DE CARCABUEY

26-MARZO-2022

8 HORAS NON STOP - INDIVIDUAL O PAREJAS

BTT - TRAIL - PATINES - ESCALADA
TIRO CON ARCO - ORIENTACIÓN ESPECÍFICA

Inscripciones en www.carcabuey.es

PATROCINADOR OFICIAL:

GS Gestión & Servicios
García Sevilla

ORGANIZA:

COLABORA:

SEGUNDO BOLETÍN

ESTE BOLETÍN ANULA AL ANTERIOR

LIGA ANDALUZA RAIDS DE AVENTURA

(OCHO HORAS NON STOP)

1. PRESENTACIÓN

Para situar el lugar de los hechos: Carcabuey, en pleno corazón del Parque Natural de las Sierras Subbéticas, al sudeste de la provincia de Córdoba; longitud: 04°17'56.98" Latitud: N37°26'26.99". Sexto clasificado en 2019 en la votación de "Pueblo con más Encanto de Andalucía 2019".

Ubicado en un enclave de extraordinaria riqueza natural y cultural, el pueblo se asienta en una vaguada al pie de las sierras, de forma irregular aprovechando los niveles del terreno. Distribuido en calles estrechas y en cuesta (mucho cuesta), con casas blancas y cuidadas al estilo de la comarca. Sobre el conjunto, destacan los restos del Castillo y, bajo éste, la Iglesia de la Asunción, como edificio más interesante. De relieve áspero donde conviven sierras abruptas y olivares. Sierras calizas, valles poblados de encinares y quejigales, y álamos blancos en las riberas de los cursos de agua, así como infinitos membrilleros o membrillos.

2. INTRODUCCIÓN

El Club Deportivo Peñón del Nervo y el Club de Orientación Califas llevamos meses diseñando una prueba digna de la Liga Andaluza de Raids de Aventura.

Hemos procurado diseñar un trazado de carrera que sea apto para todas las categorías. Atención a las categorías superiores, para las cuales, el tiempo de carrera está muy ajustado, y en muchas ocasiones habrá que recurrir a la estrategia para no acabar fuera de control.

Asimismo, hemos intentado, que cada cual, dentro de sus conocimientos y posibilidades, pueda disfrutar de una competición en un entorno único.

3. INFORMACIÓN GENERAL

- Gran parte de la carrera discurre dentro de terrenos protegidos, por lo que se ruega a todos/as los/as participantes un comportamiento acorde con lo que se espera de deportistas que desarrollamos nuestra actividad en el medio natural.
- La prueba consta de una sola etapa dividida en varias secciones. El tiempo máximo de carrera será de ocho horas.
Para las categorías élite, élite individual, aventura masculina y aventura mixta, la distancia total a recorrer será de 65 km. aproximadamente y 2000 metros de desnivel positivo. Para las categorías aventura femenina, aventura junior y orientaraid, 50 kms. Y 1500 metros de desnivel. Promoción tendrá 45 kms. por delante, y la categoría familiar 20 kms. Esta última categoría solo tendrá secciones a pie.
- Al mismo tiempo que se ha realizado el trazado de la prueba, se ha hecho un ingente trabajo de actualización de mapas (en este caso nos hemos basado en los archivos de Mapant). Para la prueba contamos con un mapa de orientación específica elaborado en junio de 2021 por el cartógrafo José Manuel Gálvez.
- El sistema SPORTIDENT controlará la carrera, por lo que cada raider utilizará una pinza electrónica, bien de su propiedad o bien alquilada a la organización en el momento de formalizar su inscripción. Serán válidas las pinzas SI6, SI10, SI11 y SIAC.

- Las exigencias técnicas y físicas de la carrera son las propias de la liga Andaluza de Raids de Aventura. Aun así, la diferencia de recorrido y de tiempo de corte son apreciables entre las distintas categorías.
- No es necesario contar con persona alguna que haga las labores de asistencia en carrera.

4. **CATEGORÍAS**

Las categorías que van a componer el raid quedan definidas por la normativa de la Liga Andaluza de Raids de Aventura 2022 https://drive.google.com/file/d/1rZ8F0dcJD6hnW2I53ABptSBUH8qO_nop/view

4.1. **CATEGORÍAS DE LA LARA**

1. **ORIENTA RAID**

- Participantes: Deportistas de ambos sexos medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de un relevo.

2. **AVENTURA JUNIOR**

- Participantes: Deportistas entre 16 y 21 años, de ambos sexos.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de un relevo.

AVENTURA

- Participantes: Deportistas de ambos sexos (según la subcategoría) medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de Raid de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de un relevo.
- Subcategorías: en base al sexo de los componentes, se tendrá:

- **Aventura Masculino:** todos los componentes de sexo masculino. Se crea con el objetivo de ofrecer un recorrido de alto nivel, similar o igual al de élite.
- **Aventura Femenino:** todas las componentes de sexo femenino.
- **Aventura Mixto:** al menos una de las componentes es de sexo femenino.

3. **ÉLITE**

- Participantes: Personas (+18 años) bien preparadas, especialistas en raids.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de Raid de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: 2 ó 3 componentes, siempre en carrera, sin cambios.

4.2. **CATEGORÍAS NO OFICIALES**

1. **ÉLITE INDIVIDUAL**

- Participante: Persona (+18 años) bien preparada, especialistas en raids.
- Licencia (de prueba).
- Componentes: un solo componente

2. FAMILIAR

- Participantes: Practicantes esporádicos, con un menor de 14 años en adelante, con algún vínculo afectivo. Condición física normal y recursos.
- Componentes (2+1): Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de un relevo, también se permitirá en esta categoría correr tres corredores/as juntos (por ejemplo, padre, madre e hijo/a)

Para un mayor disfrute se aconseja, si hubiera tres componentes, que estén en carrera en todo momento.

- Licencia: (de prueba)

3. PROMOCIÓN

- Participantes: Practicantes esporádicos (+ 18 años o menores autorizados y acompañados por mayores de edad) de actividades físicas en el medio natural con una condición física normal y recursos de supervivencia.
- Componentes (2+1): Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de un relevo.
- Licencia: Obligatoria licencia FEDO de temporada o de prueba.

5. DISCIPLINAS DEPORTIVAS

- 🏁 SPRINT URBANO. Todas las categorías. Mapa urbano de orientación de Carcabuey.
- 🏁 PATINES EN LÍNEA. Solo un componente del equipo. Categorías: élite, élite individual, aventura (masculino, mixto). Se permitirá hacer el recorrido de patines a pie con unos requisitos determinados que se determinarán en la explicación de la prueba.
- 🏁 TREKKING DE MONTAÑA. Todas las categorías. La sección de pie mezcla zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terrenos por campo. Se aconseja no salir de los senderos o caminos.
- 🏁 BTT: La sección de bicicleta de montaña discurrirá por caminos de amplia ciclabilidad y senderos. Todas las categorías, excepto familiar, que tendrá todas las secciones a pie.
- 🏁 ORIENTACIÓN ESPECÍFICA: mapa de orientación específica. Todas las categorías.

Habrá que tener en cuenta que todas las balizas son optativas, aunque habrá secciones lineales, por tanto, las balizas se visitarán en el orden establecido; aunque lógicamente, en caso de saltar algún control, tiene que hacerse de forma lineal también. (ejemplo número de orden 1-2-6-7-9-10-11)

6. PRUEBAS ESPECIALES

- 🏁 Circuito de cuerdas
- 🏁 Sky-tándem
- 🏁 Tiro con arco

7. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán a través de la web del Ayuntamiento de Carcabuey, <https://carcabuey.es/> rellenando el formulario de inscripción. El límite de participación se establece en 100 equipos por riguroso orden de inscripción (llegada transferencias).

8. PLAZOS Y PRECIOS

El importe de la inscripción por participante es el que se detalla en la siguiente tabla

CATEGORÍA	CON LICENCIA FEDERATIVA	SIN LICENCIA FEDERATIVA
ÉLITE	30 €	38 €
ÉLITE INDIVIDUAL	30 €	38 €
AVENTURA	30 €	38 €
ORIENTA RAID	30 €	38 €
PROMOCIÓN	30 €	38 €
FAMILIAR	20 €	28 €

ALQUILER DE PINZA SI  3 € por pinza

- El plazo de inscripción está comprendido entre el 7 de febrero hasta el 18 de marzo a las 23.59 horas o agotar el cupo de 100 equipos establecido por la organización.
- Si el/la corredor/a NO ESTUVIERA FEDERADO/A por la FEDO, la inscripción tendrá un coste adicional de 8 euros en concepto "licencia de prueba".
- Si el/la corredor/a no dispone de pinza electrónica (SI6-SI10-SI11-SIAC), el alquiler de la misma tendrá un coste adicional de 3 EUROS. Par que el alquiler de la misma sea efectivo habrá que dejar en depósito DNI o carnet de conducir, que será reintegrado con la devolución de la pinza electrónica. En caso de no devolución de la pinza, habrá que abonar 50 euros.

9. PARA HACER EFECTIVA LA INSCRIPCION.

1. Cumplimentar debidamente el formulario que aparece en este boletín con todos los datos de cada participante del equipo.
2. En caso de correr algún menor hay que cumplimentar la ficha de autorización.
3. Seguidamente se abonará la cantidad correspondiente a cada participante, así como en caso de ser necesario, las cantidades correspondientes al seguro de la prueba y/o del alquiler de la pinza electrónica sportident. El número de cuenta para el ingreso es ES61 0049 6203 28 2110005111 beneficiario Club Deportivo Peñón del Nervo.
4. Para completar la inscripción debéis enviar el justificante de pago junto al documento de autorización si corre algún menor al correo electrónico: clubdeportivo.nervo@gmail.com

10. LA ORGANIZACIÓN TE OFRECE

- Derecho de participación en el raid.
- Bolsa de regalo a cada participante, con camiseta técnica, buff, botella y mochila de cuerdas.
- Documentación, dorsales y dos mapas por equipo.
- Cronometraje electrónico sportident.
- Trofeo a los tres primeros de cada categoría.
- Ambulancia
- Avituallamiento líquido y sólido durante la carrera.
- Bocadillos calientes al terminar la prueba y consumición.
- Reportaje fotográfico.
- Material necesario para la realización de determinadas pruebas, arneses, cascos, arco, etc.

11. MATERIAL OBLIGATORIO POR RAIDER

- Mochila
- Recipiente de agua (al menos un litro)
- Barritas o cualquier otro alimento energético
- Manta térmica.
- Chaqueta cortavientos/impermeable según las condiciones climáticas imperantes.
- Tarjeta sportident (SI6, SI10, SI11, SIAC).

12. MATERIAL SECCIÓN BTT

- Bicicleta de montaña, casco homologado, kit de pinchazos, herramientas y bomba. Muy recomendables guantes y portamapas.
- Si usas zapatillas de calas te recomendamos que portes zapatillas de trail, dado que durante una sección de BTT habrá un trozo de carrera a pie + prueba de cuerdas.

13. MATERIAL OBLIGATORIO POR EQUIPO

- Brújula
- Teléfono móvil con carga completa. Queda terminantemente prohibido su uso durante la carrera, excepto en casos de emergencia.
- Botiquín de emergencias que contenga elementos básicos: vendas, gasas, crema antiinflamatoria, analgésico, etc.
- Silbato
- Para la sección de patines: un juego de patines en línea (aconsejable bastones). Casco de bici, muñequeras, coderas y rodilleras. (Aunque no se realice los patines y se opte por hacerlo a pie es obligatorio portear el material)

14. MATERIAL PROHIBIDO

- Equipos de comunicación (teléfonos móviles, encendidos, radios, walkie talkie, etc.)
- Sistemas electrónicos de navegación (GPS). El hecho de llevar un GPS encima, se use o no, será motivo de descalificación. Están permitidos los GPS "ciegos".
El resto de material correspondiente al desarrollo de las pruebas corre a cargo de la organización.

15. PROGRAMA DE CARRERA

- Sábado 26 de marzo
- 08:00 h. Apertura de secretaría (Plaza del Ayuntamiento).
- 08:00 h. Apertura de zona de boxes (Plaza de España).
- 09:40 h. Pequeña charla aclaratoria y últimos detalles (Plaza de España).
- 10:00 h. Salida en masa (Plaza de España).
- 18:00 h. Meta. Plaza de España. Aunque el cierre total no será efectivo hasta 30 minutos después, ya que es el máximo tiempo permitido de neutralización. Es obligatorio que todos los equipos pasen por meta dejando constancia de que han finalizado su aventura, aunque hayan abandonado.
- 19:00 h. Entrega de premios a los tres mejores equipos clasificados de cada categoría.

16. CONSIDERACIONES IMPORTANTES

- Queda habilitado para el aparcamiento de coches, furgonetas y auto caravanas, el parking del pabellón deportivo Av. de la Constitución, 2 s/n, CPVF+JQ 37.443762599056335, -4.276979012822297, justo al lado del campo de fútbol. A escasa

distancia de esta de este recinto se establece la zona de transiciones, en la plaza de España.

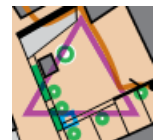
- A partir de las 16.00 horas quedarán habilitadas las duchas en el pabellón deportivo.
- La noche anterior se podrá pernoctar en el suelo duro del pabellón deportivo.
- El raid tendrá lugar con el tráfico rodado abierto. Los/as raiders tendrán que respetar en todo momento tanto las normas de circulación como al resto de los usuarios de la vía pública (vía urbana, carretera, aceras, etc.). Al margen de estas zonas urbanas, el trazado discurre por plena naturaleza. Los caminos y senderos y el desnivel acumulado de subida harán que aumente la sensación de dificultad de la carrera.

El trazado puede presentar algunos tramos dificultosos o peligrosos. Los/as participantes extremarán la precaución, manteniendo una velocidad de desplazamiento que les permita reaccionar a los posibles obstáculos u hoyos del camino, vehículos o animales sueltos. Habrá que circular siempre por el lado derecho para evitar cualquier colisión.

- El equipo siempre deberá ir junto. Todos/as los/as componentes deberán picar los controles con una diferencia que no supere los 60 segundos o 20 metros.

INFORMACIÓN TÉCNICA

- **SALIDA**: señalado en el mapa con un triángulo color magenta



- **TRANSICIÓN**: marcada en el mapa con un círculo y un triángulo en color magenta. Todas las transiciones están ubicadas en la Plaza de España.



- **PUNTO DE CONTROL (BALIZA)**: marcada en el mapa con un círculo en color magenta. El número de orden a seguir (7) y el número de control (37).



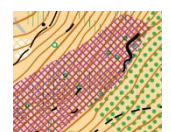
- **PRUEBA ESPECIAL**: marcada en el mapa con un cuadrado en color magenta.



- **META**: marcada en el mapa con un doble círculo en color magenta.



- **ÁREA PROHIBIDA**: área rayada en magenta.



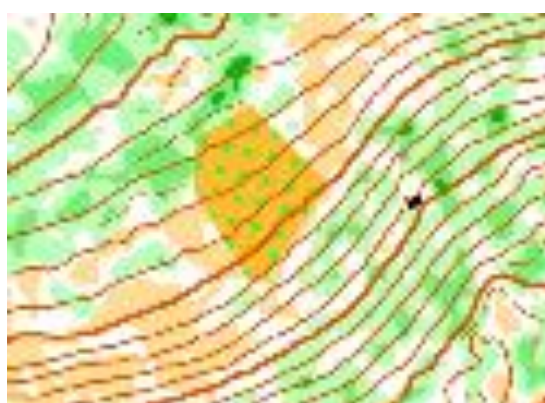
- **CARRETERA PROHIBIDA:** estará marcada con aspas en color magenta.








- **PASO OBLIGATORIO:** paso obligatorio en cruce de carreteras, pero no por ello existirá regulación de tráfico; así los/as raiders extremarán las precauciones y respetarán en todo momento las normas de circulación.



SE ADJUNTA LEYENDA DE LOS MAPAS OBTENIDOS DEL MAPANT, EL RESTO DE MAPAS TIENE SIMBOLOGIA DE ORIENTACIÓN ESPECÍFICA.



-  **Terreno abierto (Carrera fácil)**
-  **Bosque o zona de árboles**
-  **Vegetación espesa** (Entre más oscuro sea el verde más difícil es la carrera)
-  **Edificaciones - Rocas - Caminos**
-  **Zona olivares - frutales**

	Curva de nivel		Pista secundaria		Número de control
	Curva de nivel maestra		Puente peatonal		Límite tramo prohibido
	Surco profundo de erosión		Línea eléctrica		Ruta prohibida
	Cortado infranqueable		Línea eléctrica principal		Pista de fácil rodaje
	Macizo rocoso/cortado		Muro o pared de piedra		Sendero de fácil rodadura
	Lago		Valla, cerca		Sendero de rodadura lenta
	Charca, estanque		Edificación		Sendero de rodadura difícil
	Curso de agua franqueab		Edificación pequeña		
	Arroyo		Zona urbanizada		
	Torrentera, canal		Línea de límite		
	Pantano pequeño		Zona asfaltada		
	Pozo, fuente		Línea de límite		
	Objeto especial de agua		Ruina		
	Límite de cultivo		Mojón, hito		
	Objeto especial de vegetac		Transición		
	Carretera general		Punto de control		
	Carretera secundaria		Prueba especial		
	Cortafuego				
	Pista importante				

LIBROS DE RUTA, RESÚMENES:

- ▢ Solamente en las categorías Élite, Élite sólo, aventura masculina y mixta patina un corredor.
- ▢ La distancia de patines aproximadamente es de 1 Km y con desnivel positivo. Hay que tener en cuenta que la sección es lineal, con lo cual cuando se termine de patinar el equipo tendrá que valorar si pasar y parar en boxes para dejar el material de los patines u optar por llevarlos en toda la sección 1.
- ▢ Equipo que no patine, para poder optar a picar todas las balizas de patines, tendrá que portear el material obligatorio (patines, casco, coderas, rodilleras y muñequeras) y como penalización no podrán adelantar a ningún equipo que este patinando (es decir, que picarían las balizas de patines los últimos).
- ▢ Asimismo, desde la salida hasta el inicio del recorrido de patines hay 400 metros, que habrán de recorrerse a pie, con todas las protecciones pertinentes y el casco colocados.
- ▢ En la sección 2 BTT + pruebas especiales: para todas las categorías (menos para Familiar). Esta sección tiene una parte a pie, donde se dejarán las bicicletas a cargo de la organización y realizarán a pie un recorrido aproximado de ida y vuelta de 1,2 km. (los equipos valorarán si tienen que llevarse zapatillas de trekking).
- ▢ El raid está diseñado todas las secciones en lineal, excepto la última sección que es en formato escora. Como se ha explicado en el boletín, aunque sea lineal, se puede saltar controles según la estrategia y según las posibilidades de cada equipo.

LIBRO DE RUTA – RESUMEN							
CATEGORÍAS: ÉLITE – AVENTURA MASCULINA/MIXTA							
R	▷ 62'50Km ◁	2097	10:00 ▶		◀ 18:00	▶ 8:00h ◀	♥ 7h 10'
	DISTANCIA	DESNIVEL+	APERTURA▶		◀CIERRE	T. EFECTIVO	MEJOR T.
S1	▷ 4'5Km ◁	▲ 55m	10:00 ▶		◀ 10:40	40'	♥ 25'
S2	▷ 34Km ◁	▲ 920m	10:15 ▶		◀ 14:30	4h 15min	♥ 2h45'
S3	▷ 16Km ◁	▲ 832m	12:30 ▶		◀ 17:30	4h 30min	♥ 2h30'
S4	▷ 8Km ◁	▲ 290m	15:00 ▶		◀ 18:00	3h	♥ 1h30'

LIBRO DE RUTA – RESUMEN							
CATEGORÍAS: ORIENTA RAID/AVENTURA JUVENIL Y AVENTURA FEMENINA							
R	▷ 47'50km ◁	1445	10:00 ▶		◀ 18:00	▶ 8:00h ◀	♥ 6h
	DISTANCIA	DESNIVEL+	APERTURA▶		◀ CIERRE	T. EFECTIVO	MEJOR T.
S1	▷ 3'5Km ◁	▲ 45m	10:00 ▶		◀ 10:40	40'	♥ 15'
S2	▷ 25Km ◁	▲ 650m	10:15 ▶		◀ 14:30	4h 15min	♥ 2h15'
S3	▷ 11Km ◁	▲ 460m	12:30 ▶		◀ 17:30	5h	♥ 2h
S4	▷ 8Km ◁	▲ 290m	15:00 ▶		◀ 18:00	3h	♥ 1h30'

LIBRO DE RUTA – RESUMEN							
CATEGORÍAS: PROMOCIÓN							
R	▷ 34'50km ◁	1075	10:00 ▶		◀ 18:00	▶ 8:00h ◀	♥ 5h20'
	DISTANCIA	DESNIVEL+	APERTURA▶		◀ CIERRE	T. EFECTIVO	MEJOR T.
S1	▷ 3'5Km ◁	▲ 45m	10:00 ▶		◀ 10:40	40'	♥ 20'
S2	▷ 15Km ◁	▲ 450m	10:15 ▶		◀ 14:30	4h 15min	♥ 1h50'
S3	▷ 8Km ◁	▲ 290m	12:30 ▶		◀ 17:30	5h	♥ 1h50'
S4	▷ 8Km ◁	▲ 290m	14:30 ▶		◀ 18:00	3h30'	♥ 2h

LIBRO DE RUTA – RESUMEN							
CATEGORÍAS: FAMILIAR							
R	▷ 19Km ◁	+585	10:00 ▶		◀ 18:00	▶ 8:00h ◀	4h
	DISTANCIA	DESNIVEL+	APERTURA▶		◀ CIERRE	T. EFECTIVO	MEJOR T.
S1	▷ 3'5Km ◁	▲ 45m	10:00 ▶		◀ 10:40	40'	♥ 20'
S2	▷ 7'5Km ◁	▲ 250m	10:15 ▶		◀ 14:30	4h 15min	♥ 1h40'
S3	▷ 8Km ◁	▲ 290m	12:00 ▶		◀ 18:00	6h	♥ 2h

PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE

1. Llamada al jefe de seguridad: JOSÉ ANTONIO CASTRO 677202729
- El jefe de seguridad se coordinará con el director de carrera y el director técnico, atendiendo según el tipo de accidente:
 - LA UBICACIÓN Y TIPO DE ACCIDENTE
 - CERCANIA DEL ACCIDENTE RESPECTO AL CENTRO DE COMPETICIÓN
 - CERCANÍA DE LOS MEDIOS DE LA ORGANIZACIÓN AL ACCIDENTE

SEGURIDAD.

Hay que recordar una vez más que el tráfico está abierto y que hay que cumplir las normas de circulación. El no cumplirlas o transitar por una zona prohibida supondrá la descalificación del equipo.

EQUIPO ORGANIZATIVO

- 🚩 **DIRECTOR DE LA PRUEBA:** Antonio Calvo
- 🚩 **DIRECTOR TÉCNICO:** José Antonio Castro
- 🚩 **SPORTIDENT:** Paloma Fontana y Eros Camacho
- 🚩 **BALIZADORES:** Rafael Mendoza y Rafael Hinojosa
- 🚩 **RECEPCIÓN:** Cristian Cobo y Pilar Muñoz
- 🚩 **SPEAKER:** Kiko Navas
- 🚩 **SEGURIDAD:** Iván García
- 🚩 **AVITUALLAMIENTO:** Jesús Jiménez
- 🚩 **REDES SOCIALES:** Pedro Miguel Medina
- 🚩 **MONTAJES:** Jesús Espinar y José Luis Mendoza
- 🚩 **FOTOGRAFIA:** Enrique Jiménez

- ❖ ***LA ORGANIZACIÓN PUEDE ALTERAR EL BOLETIN SEGÚN IMPREVISTOS METEOROLÓGICOS U ORGANIZATIVOS***
- ❖ ***48 HORAS ANTES SE PUBLICARÁ EL PROGRAMA DE CARRERA DEFINITIVO***

ORGANIZA:



COLABORA:

